org 1000H

datos DB 55H, 33H, 44H, 22H

org 2000H

mov BX, 3000H

mov AX, [BX]

push AX

mov BX, 3002H

mov CX, [BX]

push CX

pop AX

pop CX

htl

end

* 1. La memoria de instrucciones arranca en la 2000H ya que ahí se van a encontrar todas las asignaciones.
  2. La memora de datos arranca en la 1000H que es donde vamos a situar nuestros datos con la instrucción DB.
  3. .

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Instrucciones** | **Explicación de la instrucción** | **Modo de direccionamiento** | **Resultado final de la operación** | **Donde queda almacenado el operando (si es que lo tiene): registro, memoria o pila** |
| **org** 1000H | Sitúa la memoria en la celda 1000h | directo | situar | - |
| datos **DB** 55H, 33H, 44H, 22H | Desplega valores los cuales son 55H, 33H, 44H, 22H desde la celda 1000H hasta donde termine de agregar los datos, en este caso hasta la 1003H | directo | Guardar valores en celdas de memoria | memoria |
| **org** 2000H |  |  |  |  |
| **mov** BX,3000H |  |  |  |  |
| **mov** AX, [BX] |  |  |  |  |
| **push** AX |  |  |  |  |
| **mov** BX, 3002H |  |  |  |  |
| **mov** CX, [BX] |  |  |  |  |
| **push** CX |  |  |  |  |
| **pop** AX |  |  |  |  |
| **pop** CX |  |  |  |  |
| **hlt** |  |  |  |  |
| **end** |  |  |  |  |